

# Газета Друид

Я увлечены научных теорий: главным образом в области математики, физики и компьютер блог предлагает гипотез для разработки новых теорий и оригинал. Это может варьироваться философской дискуссии о Вселенной, даже метафизического времени, математические пре или проекты, которые будут осуществляться или ведется. Déconne шутки и поощряются (с между двумя принято головная боль!)

Опубликовано Друид в 10:11 0 комментариев

 Ярлыки: наука, математика

Воскресенье, 13 января 2008 года

## Как смеяться компьютера?

QUand Мне нечего делать, я люблю мне ballader на сайте Корнельского университета www.arxiv.org который публикует невероятное количество научных работ во всех областях.

Другой день я пришел через старые статьи (1994) написан русский исследователь И. Суслов, статью под названием "Может ли компьютер смеяться?" затем второй статье "Как понять, чувство юмора в компьютерах?"

Я впервые мысль о большой ложным, но, прочитав несколько абзацев, я очень быстро осознали серьезность этой статьи, и в особенности его значимость: кажется, что юмор имеет объяснение довольно рационального, юмор имеет более важное значение для развития интеллекта, в том числе домашних компьютеров!

Для тех, кто заинтересован, вот ссылка на эти статьи:  
<http://arxiv.org/find/all/1/all:+humour/0/1/0/all/0/1>

Для ленивых - или менее anglophiles - Попробую резюмировать идею г- Суслов. (Я признаю, что у меня не было мужества прочитать всю статью, в результате становится более технический характер ...)

В любом предложении, состоящий из n слов о том, что ей следует иметь в виду, (1), (2), ..., (n).

Каждое слово ассоциируется с массивом изображений m (или чувства), что следует отметить, B (n, 1), ..., B (n, m).

Они говорят, n слову приговор m (n) возможных значений, B (я, к) представляет й-й смысле я-я слова.

Понимание приговор "правильно" вернуться, чтобы найти право "траектории", т. е. после k (n), как более B (n, k (n)) является результатом образы, которые "большинство бессмысленно".

Когда мы пытаемся понять, предложения, наше сознание анализ различных возможных путей и определяет путь, по которому, похоже, больше смысла.

Для этого наш мозг доходов за шагом, Суслов мы предлагаем следующий алгоритм:

1. Наша совесть читать первые слова (1)

## Архив блога

▼ 2008 (6)

▼ марта (2)

Против научн

Теории предв

пространст

(Часть 2)

► февраля (2)

► января (2)

► 2007 (6)

## Исследования

[Yahoo после завершения переговоров с Microsoft](#)  
[договорилась с Google о рекламы](#)

Интерфакс, Russia  
 ИНТЕРФАКС-АФИ  
 владелец самого по- портала в мире, дого- партнерстве с интер- Google, сообщило агентство Bloomberg. Соглашение о продажу Google рекламы страницах Yahoo в США. Договор не является что означает наличи- для других компаний продавать рекламу, появляется на страницах Таким образом, Yahoo увеличить свою выручку окончания перегово- возможных вариантов. [Похожие статьи »](#)

[Туристический «С](#)

2. Наше бессознательное является список изображений, В (1)
3. Наша совесть кровать следующего слова (я)
4. Наше бессознательное является список В (я) образы слова
5. Наши потери сознания является память комбинаций изображений между В (я-1) и В (я), скорее всего (в действительности этот выбор делается с соблюдением всех предыдущих комбинаций)
6. Наиболее вероятно, комбинация которых говорится нашей совести
7. Вернуться на шаге 3

Решающий шаг в этом процессе является шагом 5. Она поможет выбрать придать смысл того или иного слова.

Суслов устного юмора, как дисфункции, что случается, когда разум приходит в тупик при выборе изображения (в смысле предложения, как нам тогда как абсурдное)

Более конкретно, могут быть выбраны на *i*th словом образ представляется нам наиболее "разумный" и понять, я +1- я слово, которое вы не можете выбрать разумный образ по отношению к изображениям выбранный ранее.

В этом случае, смех бы сбросить процесс понимания и позволить духу, чтобы вернуться к выбрать другой образ предыдущих слов.

Я думаю, что это очень хорошее толкование смеха. Такой подход имеет больше достоинств предоставить простой модели понимания языка.

Наконец, здесь немного пошутить для иллюстрации этого принципа:

В ресторане, мальчик спрашивает клиента:

- Как вы узнали о Бифштекс?
- Совершенно случайно, подъемные чипом!

Я позволяют анализировать этот анекдот определить механизм, предложенный Суслов.

Одна из последних вещь: я написал эту статью, потому что я был очень заинтересован в идеи г-н Сулов, я попытался кратко изложить здесь некоторые из его статьи, как я понял, но аргументация этого Исследователь, очевидно, более глубокие и более детальным. В нем определены такие, как несколько типов humours. Я говорил здесь только юмора основана на двойной смысл, но есть и много других вариантов, которые могут охватить все "чувство юмора".

Представляется также, что Сулов продлить свою аргументацию для других людей чувства, но я не нашел статей по теме.

В то же время смеяться хорошо, очень важно для вашего здоровья!

Опубликовано Друид в 06:55 0 комментариев

 Ярлыки: компьютер

Февраль 2008

Главная

декабрь 2007

Регистрация: Сообщения (Atom)

хранить в интерн  
медицинскую инс  
также историю об  
медицинские ...

## Я читал в эти

- ❖ Принципы мат  
естественной фил  
Ньютона)
- ❖ На открытие за  
(Р. Пенроуза)

## Лекции учен

- ❖ Уравнение Бог  
❖ Человек на Ма  
❖ Нет ничего бол  
Смолин)
- ❖ И даже в том с  
(Питер Woit)
- ❖ Эти цифры не  
Мазур)
- ❖ Григорий Пере  
гипотеза Пуанкаре
- ❖ В джунглях пр  
Дербишир)
- ❖ До Большого в  
Богданов)
- ❖ Суперстрон и д  
(Карлос Calle)
- ❖ О ничем, истор  
C. Baruk)

## Другие пока

- ❖ Дюны, том 1 по
- ❖ Тайны Богов (I
- ❖ Гарри Поттер,  
Rowling)

## Мои любимъ

- ❖ Foumagueul: б  
другу
- ❖ Библиотека К